

MODULO

02

Nuovo progetto e dati del sito

Creare il progetto sull'indirizzo del cantiere, conoscere il designer 3D e impostare vento, neve e dati meteo.

IN QUESTO MODULO IMPARI A

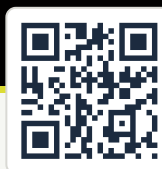
- ◆ creare un progetto da indirizzo
- ◆ orientarsi nel designer 3D
- ◆ riconoscere le sei schede di lavoro
- ◆ impostare carico vento e neve
- ◆ caricare i dati di irraggiamento PVGIS

SCHEDA

Livello	Base
Durata	25 minuti
Prerequisiti	Modulo 01, indirizzo del cantiere
Strumento	Portale + designer 3D
Interfaccia rilevata	22/10/2026 · lingua EN

IL PERCORSO COMPLETO

01	02	03	04	05	06
Accesso e area progetti	Nuovo progetto e dati del sito	Edificio e ostacoli	Struttura Alusistemi	Posa moduli e ombre	Inverter ed export



2.1 Creare il progetto

Un progetto nasce da un indirizzo. inSun lo geolocalizza, propone coordinate e altitudine e apre il designer 3D sul punto scelto.

Pagina New Project

MAPPA COMANDI

COMANDO	COSA FA
1 Project name	Nome del progetto, obbligatorio. Usa una regola fissa, es. <i>Cliente – Comune – kWp</i> .
2 Reference	Riferimento interno: numero d'offerta o d'ordine.
3 Description	Note libere sul cantiere.
4 Indirizzo	Digitalo e scegli il suggerimento: la mappa si centra.
5 Latitudine	Compilata dall'indirizzo.
6 Longitudine	Compilata dall'indirizzo.
7 Altitudine (m)	Calcolata in automatico, non modificabile qui.
8 Create	Crea il progetto e apre il designer.
9 Mappa / Satellite	Cambia lo sfondo per riconoscere il tetto.
10 Indicatore	Trascinalo sull'edificio giusto se il punto non è preciso.

1

Apri New Project

Dalla barra in alto o con il pulsante **New** in My projects.

2

Dai un nome

Compila Project name e, se serve, Reference e Description.

3

Cerca l'indirizzo

Scrivi via, numero e comune, poi scegli il suggerimento.

4

Centra l'edificio

Passa a Satellite e sposta l'indicatore sul tetto da progettare.

5

Crea

Clicca **Create** : si apre il designer 3D.



2.2 Conoscere il designer 3D

Il designer è diviso in quattro zone: barra superiore, area 3D, pannello laterale a destra e barra del tempo in basso. Il lavoro procede da sinistra a destra lungo le sei schede in alto a destra.



Designer 3D all'apertura di un progetto

MAPPA COMANDI

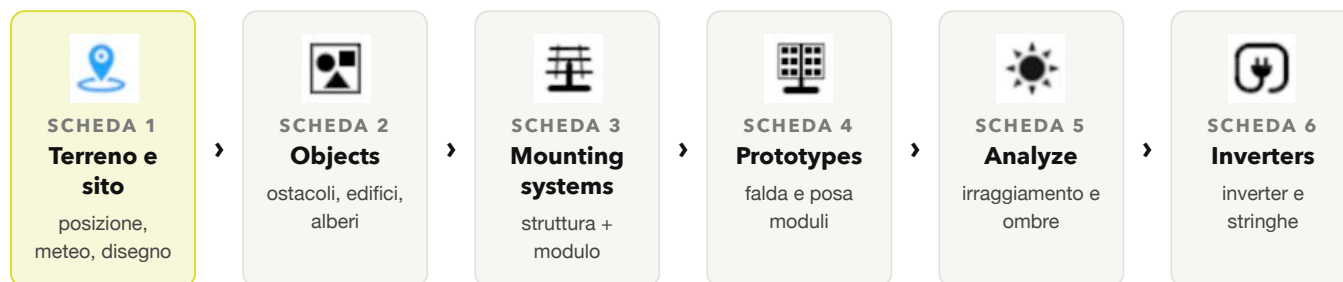
COMANDO	COSA FA
1 Menu progetto (▼)	Comandi generali del progetto.
2 Salva	Salva il progetto. Salva spesso, soprattutto prima dell'export.
3 Export and share	Distinta materiali (BoM) e condivisione dati (Modulo 06).
4 Export DWG	Tavole CAD della posa (Modulo 06).
5 Strumenti di vista	Modalità di visualizzazione della scena.
6 Annulla / Ripeti	Annulla o ripristina l'ultima modifica.
7 Modules / Power kWp	Contatori in tempo reale di moduli posati e potenza.
8 Sei schede principali	Le fasi del progetto, da sinistra a destra (vedi sotto).
9 Pannello laterale	Comandi della scheda attiva, con sotto-schede in alto.
10 Area 3D	Rotella: zoom. Trascina: sposta o ruota la vista.
11 Strumenti a sinistra	Vista dall'alto, vista 3D e cattura immagine.
12 Bussola	Orientamento della scena (Nord).
13 Timeline	Ora del giorno, per vedere le ombre.



14 Data e sole

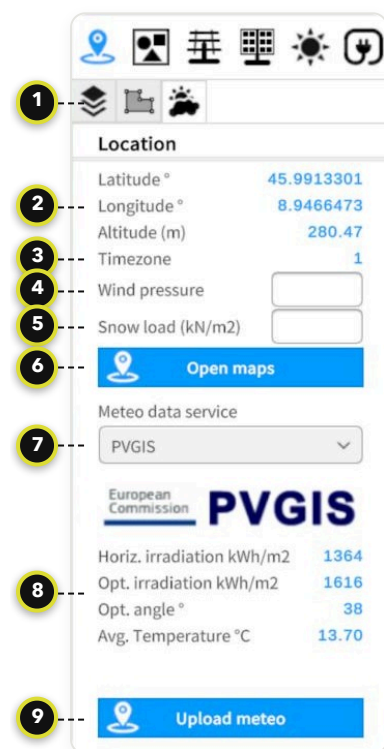
Giorno dell'anno e luce solare.

Le sei schede, nell'ordine di lavoro



2.3 Dati del sito: sotto-scheda Location

Nella scheda 1 la terza sotto-scheda, **Location**, raccoglie posizione, carichi climatici e dati di irraggiamento. Sono i dati di partenza per il dimensionamento della struttura e per la stima di produzione.



Scheda 1 > Location

MAPPA COMANDI

COMANDO	COSA FA
1 Sotto-scheda Location	Terza icona del pannello, a destra di Terrain e Sketcher.
2 Latitude / Longitude / Altitude	Valori dall'indirizzo: controllali.
3 Timezone	Fuso orario. Italia e Svizzera: 1.
4 Wind pressure	Pressione del vento di progetto del sito.
5 Snow load (kN/m²)	Carico neve al suolo del sito.
6 Open maps	Apri la mappa per verificare la posizione.
7 Meteo data service	Banca dati climatica (es. PVGIS).
8 Dati PVGIS	Irraggiamento orizzontale e ottimale (kWh/m²), angolo ottimale, temperatura media.
9 Upload meteo	Carica un file meteo proprio al posto della banca dati.

1

Controlla le coordinate

Confronta latitudine e longitudine con la posizione reale del tetto.



2

Inserisci il vento

Ricava la pressione del vento di progetto dalla normativa locale (in Italia NTC 2018) per zona, altitudine ed esposizione.

3

Inserisci la neve

Ricava il carico neve al suolo in kN/m² per zona e altitudine.

4

Scegli la banca dati

Lascia PVGIS oppure carica un file con Upload meteo.

5

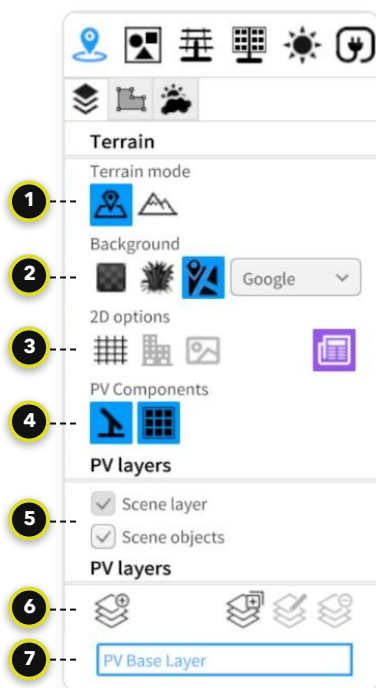
Verifica i valori

Irraggiamento e angolo ottimale devono essere plausibili per la zona.

**Non lasciare vuoti vento e neve**

Sono i dati su cui si verificano struttura e zavorre Alusistemi. Un campo vuoto o errato porta a una distinta sbagliata.

2.4

Vista della scena: sotto-scheda Terrain

Scheda 1 > Terrain

MAPPA COMANDI

COMANDO	COSA FA
1 Terrain mode	Terreno piano oppure terreno 3D con l'altimetria.
2 Background	Sfondo della scena; il menu sceglie il fornitore di mappe (es. Google).
3 2D options	Opzioni di visualizzazione 2D: griglia, edifici, immagine.
4 PV Components	Mostra o nasconde strutture e moduli nella scena.
5 Scene layer / Scene objects	Mostra o nasconde il terreno e gli oggetti inseriti.
6 Gestione PV layers	Aggiunge, duplica, rinomina o elimina un livello FV.
7 PV Base Layer	Livello FV attivo. Più livelli servono per confrontare varianti.

**Satellite nitido**

Se la foto è sfocata, prova un altro fornitore dal menu Background prima di disegnare il tetto.



2.5 Verifica finale

☐ Progetto creato con nome e riferimento

☐ Indicatore sull'edificio corretto

☐ Coordinate e altitudine controllate

☐ Wind pressure compilato

☐ Snow load compilato

☐ Dati PVGIS caricati

☐ Sai riconoscere le sei schede

☐ Progetto salvato

